

Grundlagen der Programmierung 2

Oganisatorisches

Prof. Dr. Manfred Schmidt-Schauß
(Künstliche Intelligenz und Softwaretechnologie)

Dr. Karsten Tolle
(Datenbanken und Informationssysteme)

Sommersemester 2017

Personen

Teil 1:

- Prof. Dr. Manfred Schmidt-Schauß
- M.Sc. Nils Dallmeyer (Organisation) (Raum 216, R-M-S 11-15)

Teil 2:

- Dr. Karsten Tolle

Übungen:

- insgesamt 18 Tutoren und Gruppen

Webseite und Email

www.informatik.uni-frankfurt.de/~prg2

- Aktuelle und organisatorische Informationen
- Unterlagen zur Vorlesung: Skript, Folien, Programme, Übungsaufgaben, ...
- Informationen zu den Programmiersprachen

2017.prg2@ki.informatik.uni-frankfurt.de

- bei organisatorischen Fragen, allgemeinen Problemen, Anmerkungen ...

Vorlesung

Wann und Wo?

- Mittwochs, 9:15-12 in Hörsaal H VI

Wer?

- Bis 7. Juni: Prof. Schmidt-Schauß (8 Vorlesungen)
- Ab 14. Juni: Dr. Karsten Tolle (6 Vorlesungen)

Übung (1)

Anmeldung

- Gemeinsame Anmeldung für Anfängerveranstaltungen unter <http://anmeldung.sd.uni-frankfurt.de/auge>
- Bis **Freitag, den 21. April, 23:55h**
- HRZ-Account notwendig!

Übung (2)

Bearbeitung der Aufgaben:

- Einzelabgabe, **keine Gruppenabgabe**
- Programme: **gedruckt** und **Email (Quellcode!)** an den Tutor
- Programme **dokumentieren** und **testen**
- Tests der Abgabe **beifügen**

Abgabe

- Frist: Mittwochs **vor** der Vorlesung im H VI
- Oder vorher z.B. Dienstags:
Weißer Briefkasten, neben Zimmer 216, R-M-S 11-15
- Erste Abgabe: **Nächsten Mittwoch** (26. April)

Beginn des Übungsbetriebs:

- Ab Donnerstag, 27. April

Übung (3)

12 Aufgabenblätter (1140 Punkte)

	Blatt	1	2	3	4	5	6	7	Summe
Teil 1		40	100	100	100	100	100	100	640
Teil 2		100	100	100	100	100			500
									1140

Prüfung

- **Mind. 50 von 100 Klausurpunkten**
- Klausur am **Montag, 31. Juli, 9:00 Uhr**
- Bonus: Maximal 20 Klausurpunkte
- 1.Hälfte: 11,5 Klausurpunkte ab 480/640 Übungspunkten
- 2.Hälfte: 8,5 Klausurpunkte ab 375/500 Übungspunkten
- Anrechnung nur wenn:
Pro Hälfte mind. einmal **vorgerechnet!**

Klausurpunkte =

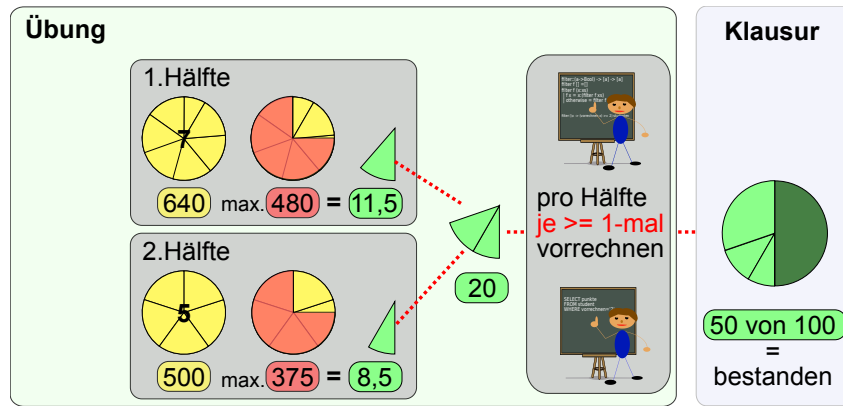
if in jeder Hälfte vorgerechnet then

$$11,5 \cdot \frac{\min(480, \text{ÜP}_1)}{480} + 8,5 \cdot \frac{\min(375, \text{ÜP}_2)}{375}$$

else 0

⇒ Wer auf allen Blättern 75% erreicht und in jeder Hälfte vorrechnet erhält 20 Klausurpunkte

Als Bild



Beispiele

Experte:

Blatt	1	2	3	4	5	6	7	vorger.?	Σ	Bonus
Teil 1	40	99	99	99	99	99	99	ja	634	11,5
Blatt	8	9	10	11	12					
Teil 2	99	99	99	99	99			ja	495	8,5
										<u>20</u>

Beispiele

Minimalist

Blatt	1	2	3	4	5	6	7	vorger.?	Σ	Bonus
Teil 1	10	30	30	30	30	30	30	ja	190	4,5
Blatt	8	9	10	11	12					
Teil 2	30	30	30	30	30			ja	150	3,4
										<u>7,9</u>

Beispiele

Vorrechnenvergesser

Blatt	1	2	3	4	5	6	7	vorger.?	Σ	Bonus
Teil 1	30	70	70	70	70	70	70	ja	450	0
Blatt	8	9	10	11	12					
Teil 2	70	70	70	70	70			nein	350	0
										<u>0</u>

Noten

ab 50 Punkte: 4,0	ab 70 Punkte: 2,3
ab 54 Punkte: 3,7	ab 74 Punkte: 2,0
ab 58 Punkte: 3,3	ab 78 Punkte: 1,7
ab 62 Punkte: 3,0	ab 82 Punkte: 1,3
ab 66 Punkte: 2,7	ab 86 Punkte: 1,0

Punkte **einschließlich** Bonuspunkte

Klausur

- Ersttermin: Mo, 31. Juli, 9:00h
- Zweittermin: Fr, 6. Oktober, 9:00h
- Dauer: 120 Minuten

Prüfungsleistung:

- Anmeldung über QIS/LSF **spätestens** 2 Wochen vor der Klausur!

Spezialfälle (z.B. L2/L3/L5):

Infos zur Anmeldung folgen spätestens vier Wochen vor der Klausur.

Lehramts-Studiengänge

Studiengang	PRG-2 ist	Klausur
L2/L5	Wahlpflicht im Modul „L2-CS-IG 2 Informatikgrundlagen“	ist Prüfungsleistung
L3	Pflicht im Modul „L3-CS-PRG2 Programmierung-2“	ist Prüfungsleistung